

# BALADES LUDIQUES POUR PETITS ET GRANDS

Duerne



Visiter,  
se balader,  
s'amuser!



Mairie de Duerne  
4, rue de la Mairie  
69850 Duerne  
Tel: 04 78 48 62 60  
[www.duerne.fr](http://www.duerne.fr)

Moyen



5,5 km

2 h 45

# Duerne

Départ: Mairie de Duerne

GPS: 45.683983N / 4.527173E

## Carnet de route

*Soyez vigilants avec vos enfants notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. La mairie de Duerne et la société Randoland déclinent toute responsabilité en cas d'accident.*

Démarrer devant la mairie. Remonter sur la rue principale, route de Bordeaux. Descendre à droite jusqu'au numéro 5 de cette rue ①.

Continuer dans la même direction pour aller voir la fresque réalisée par les élèves de l'école sur le parking ②.

Emprunter ensuite le petit chemin qui longe le terrain de pétanque pour rejoindre l'impasse du Puits Saint-Jean. Arrivés sur l'impasse, partir à droite puis à gauche dans le chemin des Gardes. Continuer puis prendre le chemin caillouteux qui monte à gauche pour aller voir la croix ③.

Redescendre sur le chemin des Gardes et partir à gauche. Au croisement avec la route, continuer à gauche. Traverser la route départementale prudemment pour se diriger vers le centre du village. Arrivés au carrefour, observer la fontaine ④.

④

Se diriger ensuite vers le monument aux morts de l'autre coté du carrefour ⑤.

Retourner sur le carrefour pour prendre la route de la Chapelle puis directement à droite dans la montée de Fourvière. Au cimetière, continuer toujours tout droit. Au bout de la route, poursuivre sur le chemin pour aller observer la stèle du crash de l'avion (environ 1 km plus loin) ⑥.

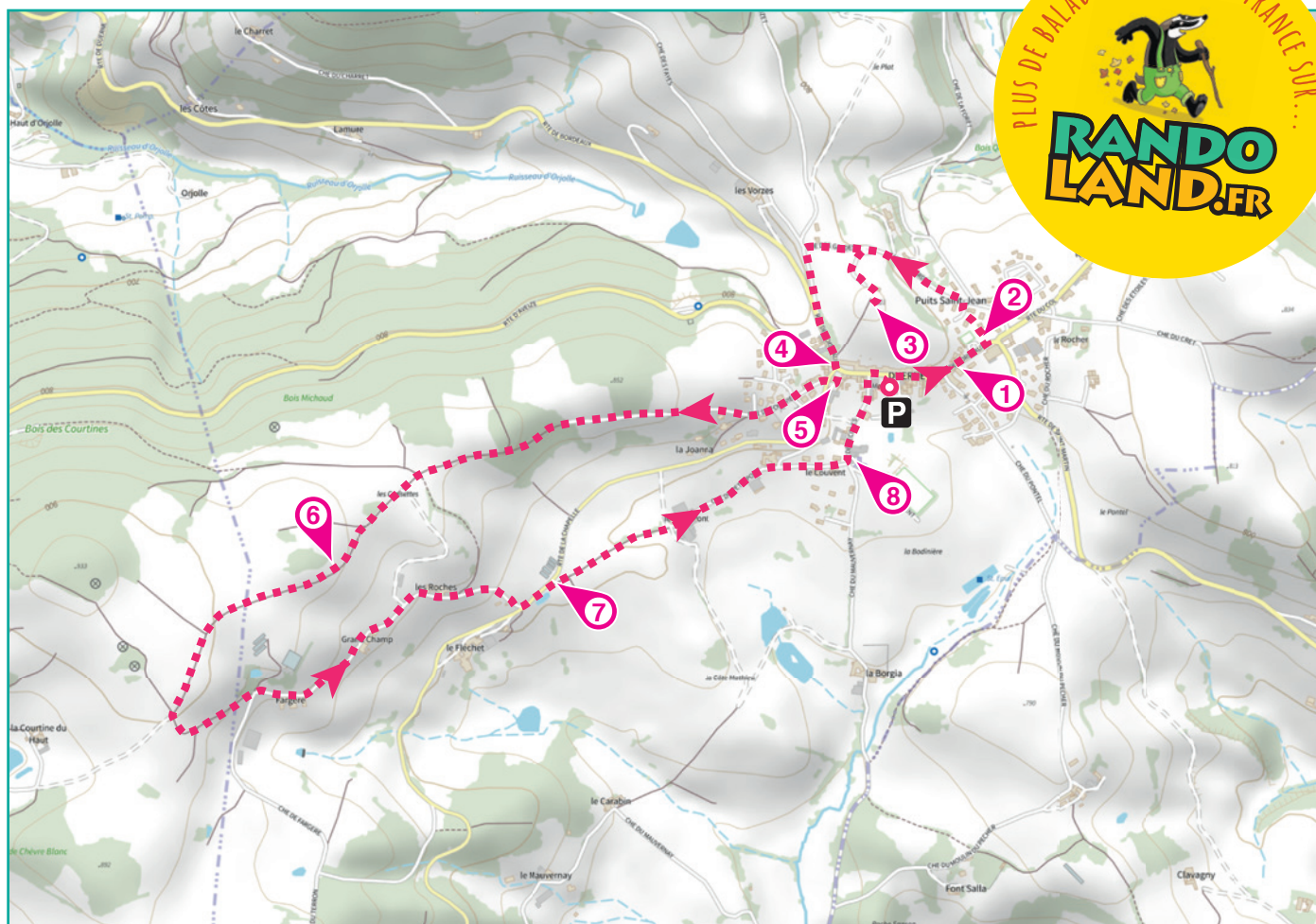
Continuer dans la même direction puis au croisement avec le chemin suivant, partir à gauche. Descendre jusqu'au croisement avec la route départementale. Traverser très prudemment puis partir à gauche pour aller voir le monument aux Américains ⑦.

⑦

Prendre le chemin qui passe derrière le monument aux Américains qui part en direction du village (si il y a une barrière, ne pas hésiter à l'ouvrir et à

bien refermer derrière). Continuer tout droit en passant devant la ferme puis rester à droite en arrivant sur le chemin du Couvent pour aller voir la fresque de l'école ⑧.

Continuer sur la route de l'école pour revenir à la mairie et terminer la balade.





# Duerne

L'inspecteur Rando (en bas) part en balade. Mais par où va-t-il passer ?

Pour découvrir le chemin emprunté, réponds aux questions de la page suivante.  
Chaque réponse t'indiquera l'étape suivante de l'inspecteur Rando dans le labyrinthe.  
Attention, il ne doit jamais revenir sur ses pas !

Chaque fois qu'il trouvera une friandise sur sa route, colorie, dans l'ordre, un bonbon de la frise.  
En fin de parcours, note dans la case réponse le nombre de bonbons trouvés.



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Ta réponse



### 1 Route de Bordeaux, n° 5

En quelle année est décédé Étienne Philippe Thomas. Lequel de ces nuages te permet de reconstituer cette année ?

Tu vas découvrir la première étape de l'inspecteur Rando.



### 2 La fresque des élèves de l'école

Quel jeu est joué par le personnage roux ?



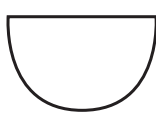
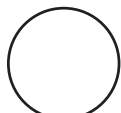
### 3 La croix

Parmi ces trois croix, laquelle est devant toi ?



### 4 La fontaine

Quelle forme a le bassin de la fontaine ?



### 5 Le monument aux morts

Demande à tes parents de faire la somme de tous les chiffres qui composent l'année la plus ancienne inscrite sur le monument aux morts. Quel nombre correspond à leur résultat ?

12

15

17



### 6 La stèle du crash de l'avion

Quel groupe d'étiquettes te permet de reconstituer le nom de l'avion qui s'est écrasé ?



### 7 Le monument aux Américains

Combien y a-t-il d'hélices autour du monument ?



### 8 La fresque de l'école

Quel animal n'est pas présent sur la fresque ?





## ÉNIGME

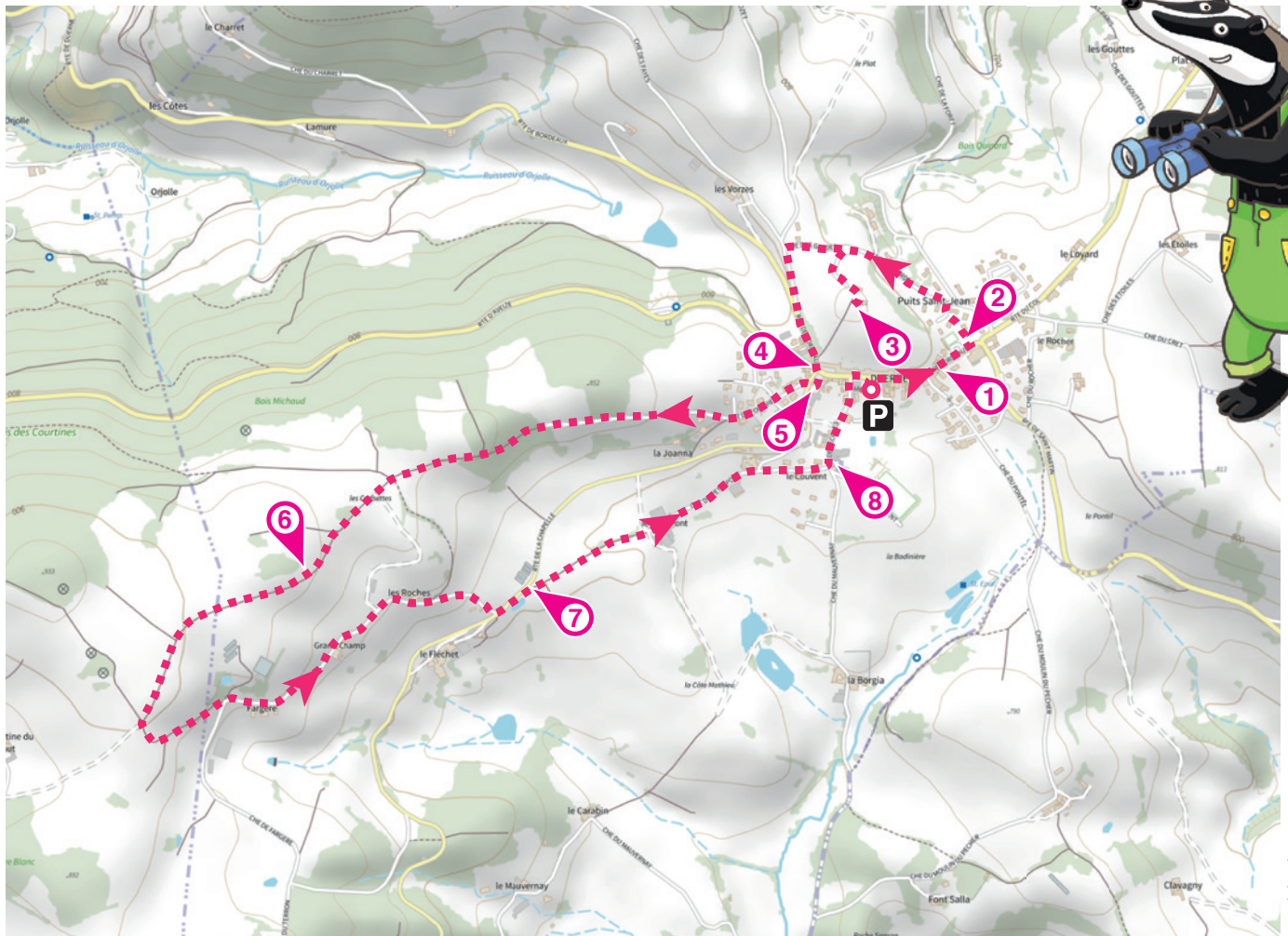
**E**n 1770, un événement bouleverse la vie paisible et monotone du village. Une grande route reliant Lyon à Bordeaux à travers le Massif central voit le jour et la première étape (de Lyon à Feurs) passe par Duerne. Dans chaque village étape, il faut donc installer un relais de poste tenu par un maître de poste qu'on reconnaît à son uniforme de drap bleu roi avec collet écarlate, veste unie à la française, culotte, gros et petits boutons aux armes du roi.

**À Duerne, pendant un siècle, la famille Presle assure le transport et l'hébergement des voyageurs en diligence et cette fonction est confiée en tout premier à un certain ... Le prénom a été volontairement oublié. À toi de jouer avec l'inspecteur Rando pour découvrir le prénom du premier-maître de poste de Duerne !**



À chaque point indice, lis bien les indications de la page suivante et reporte tes réponses sur la grille de bas de page. Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À ton retour à la maison, avec l'aide de tes parents, rends-toi vite sur le site [randoland.fr](http://randoland.fr) pour vérifier ta réponse.







# Duerne

## ÉNIGME

« Redressez-vous! Mais redressez-vous (...) », hurle dans le micro de son poste le commandant en charge de la mission. L'avion perd de l'altitude et alors que des armes seulement devaient être parachutées au sol et récupérées discrètement sur le terrain des Courtines à Duerne, c'est la carcasse d'un bombardier et plusieurs corps sans vie qui jonchent maintenant le sol.

Malgré ce drame qui a lieu dans la nuit du 14 au 15 août 1944, tout en désignant une équipe pour rechercher d'éventuels survivants, le commandant n'en oublie pas pour autant la raison de leur présence ici et fait récupérer les containers dans lesquels se trouvent les armes destinées pour l'organisation de la Résistance en vue de la libération de la région de Lyon. Si la mission a bien été réalisée, on imagine le goût amer qu'elle laisse au commandant en charge de celle-ci à cause de la perte de plusieurs soldats.

Curieux de connaître l'identité de ce commandant qui a dû vivre avec cela tout le reste de sa vie, l'inspecteur Rando te confie l'enquête. À toi de voler de tes propres ailes pour la résoudre!



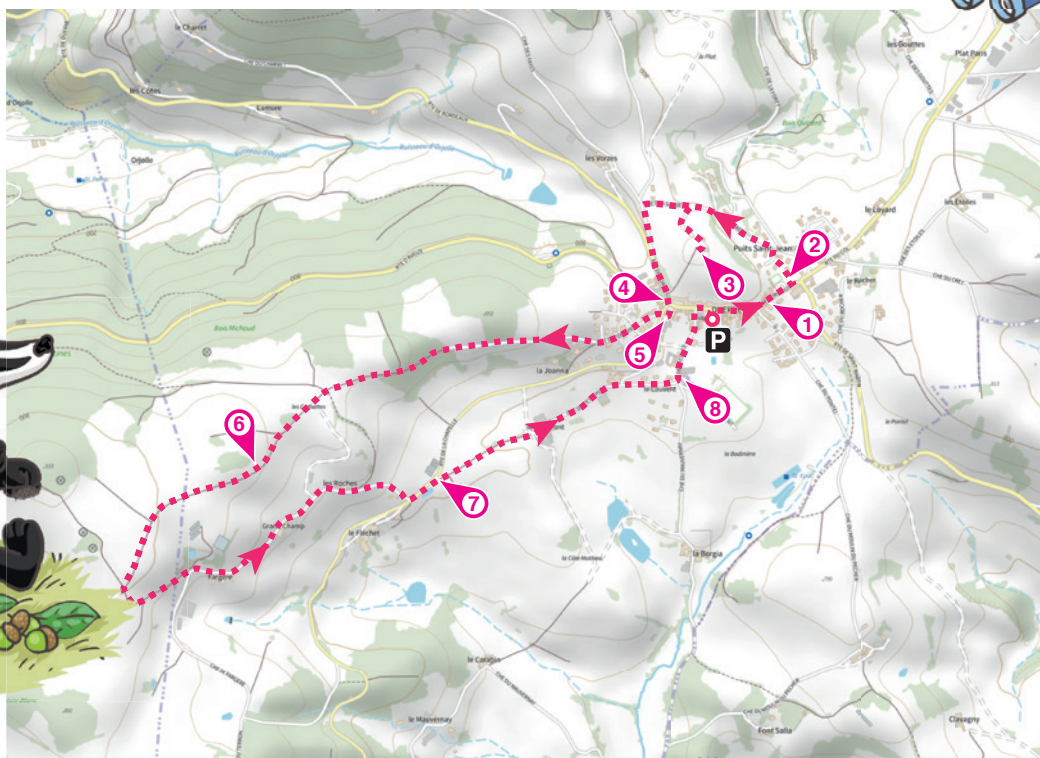
## LISTE DES COMMANDANTS\*

- ▶ Rémond MONCLAR (*Ronald*), né le 17 février 1894
- ▶ Édouard LAURENT (*Arthur*), né le 5 août 1896
- ▶ Pierre PÈNE (*Perico*), né le 10 mars 1898
- ▶ Adrien CONUS (*Volume*), né le 23 avril 1900
- ▶ Henri GARNIER (*Ledoux*), né le 30 octobre 1900
- ▶ Paul CHENAILLER (*Morice*), né le 6 mai 1904
- ▶ Raymond BASSET (*Mary*), né le 2 juillet 1908
- ▶ André JARROT (*Pommeau*), né le 13 décembre 1909
- ▶ François VALLÉE (*Oscar*), né le 1<sup>er</sup> janvier 1912

\*Les noms sont réels, mais tous ne sont pas commandants.

Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à la mairie de Duerne ou sur le site [randoland.fr](http://randoland.fr) pour vérifier ta réponse.





Lors du passage devant chacun des indices lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront de résoudre l'énigme posée au verso de cette page.

### 1 Route de Bordeaux, n° 5

M. Thomas découvre les phosphates de Tunisie en 1885. En t'aidant des autres informations de la plaque, calcule son âge lors de cette trouvaille. Remplace le chiffre des dizaines de ton résultat par le mois de l'année correspondant.

Ex. : 1 → janvier ; 2 → février ; etc.

Raye l'homme né ce mois-là dans la liste !

### 2 La fresque des élèves de l'école

Quelle empreinte ci-dessous correspond à celle de l'animal dessiné sur la fresque ?



(1950 - 38)



(1858 + 40)

Résous l'opération sous la bonne empreinte.

Tu peux éliminer de la liste l'homme dont l'année de naissance correspond au résultat découvert.

### 3 La croix

Quelle photo correspond à la croix ?



NATUREL



REGARNI

Le nom de l'homme recherché n'est pas une anagramme du mot inscrit sous la bonne photo.

#### UN PEU D'AIDE

Une anagramme est un mot dont les lettres, placées dans un ordre différent, forment un autre mot. Ex. : AIMER devient MARIE.

### 4 La fontaine

Parmi les deux propositions codées en langage radio, laquelle t'indique la forme du bassin ?

**CAROLE** : Hotel, Echo, X-ray, Alpha, Golf, Oscar, November, Echo

**ZOÉ** : Romeo, Echo, Charlie, Tango, Alpha, November, Golf, Lima, Echo

Ôte de la liste le commandant dont le prénom rime avec celui qui a donné la bonne réponse !

### 5 Le monument aux morts

Deux hommes (l'un mort en 1914, l'autre en 1916) portent les mêmes prénom et nom. Quelle est la position de chacune des initiales dans l'alphabet ? Fais la somme des deux nombres.

Ex. : IR = 9 + 18 = 27

Élimine le seul homme de la liste dont le jour de naissance est égal à ton résultat.

### 6 La stèle du crash de l'avion

Découvre le prénom du seul survivant en t'aidant du texte gravé sur la plaque.

Recopie les lettres correspondant au code suivant :

9-2 ; 3-10 ; 6-13 ; 4-7

Le chiffre en bleu t'indique le numéro de la ligne, le chiffre en rouge la position de la lettre dans la ligne.

Ex. : 9-4 = U

La lettre de ce prénom ayant la position la plus éloignée dans l'alphabet est l'initiale du surnom en italique d'un des hommes de la liste. Supprime-le !

### 7 Le monument aux Américains

Complète ce texte à l'aide des lettres ci-dessous :

A A C D G I I I L L M M N O O R W Y

Entre les deux mitrailleurs sont gravés les prénom et nom de celui qui occupait le poste de \_\_\_\_\_ dans l'avion : \_\_\_\_\_.

Tu peux rayer de la liste l'homme dont le nom commence par la lettre que tu as en trop.

### 8 La fresque de l'école

« Mon pelage sur cette fresque est rose. Si tu me cherches encore, regarde près des montagnes derrière lesquelles je suis légèrement caché. » Sachant qu'une consonne vaut + 4 et une voyelle - 3, calcule la valeur de cet animal.

Ex. : BÊTE = 4 - 3 + 4 - 3 = 2

Supprime de la liste l'homme dont le jour de naissance est identique à ton résultat.

Circuit n° 6907801G

Tu devrais maintenant avoir trouvé l'identité du commandant à qui cette mission avait été confiée.

Ta réponse: .....

Tu peux vérifier ta réponse à la mairie de Duerne ou sur le site internet [Randoland.fr](http://Randoland.fr)

## 4/6 ans - Labyrinthe Village

Réponse générale : 4

1	1910	Borne 50 - 1
2	Pétanque	Pot de fleurs jaune
3	Photo de droite	École
4	Rectangle	Mairie - 2
5	15	Arbre balançoire
6	LEBERATOR	Château - 3
7	Main 2	Puits
8	Chat	Panneau Randoland - 4

## 7/9 ans - Réponse générale : FRANCOIS

	Réponse
1	VÉTÉRINAIRE
2	Bonne image PÉTANQUE avec opération $5 - 2 = 3 = \text{TROIS}$
3	Bonne photo CROIX = LÉANDRO
4	Ouvre les yeux Louis, c'est un rectangle = ALICE
5	$1914 \rightarrow 1 + 9 + 1 + 4 = 15 = \text{cible AUGUSTINE}$
6	$7 \text{ morts} + 1 \text{ survivant} = 8 = \text{HUIT}$
7	$\text{PILOTE} \rightarrow 4 - 1 + 4 - 1 + 4 - 1 = 9 = \text{NEUF}$
8	Pas de CHAT sur la fresque $\rightarrow 14 = \text{N}$

### Grille réponse

1	V	É	T	É	R	I	N	A	I	R	E
2	T	R	O	I	S						
3	L	É	A	N	D	R	O				
4	A	L	I	C	E						
5	A	U	G	U	S	T	I	N	E		
6	H	U	I	T							
7	N	E	U	F							
8	N										

Ta réponse : **F R A N C O I S**

## + 10 ans - Réponse générale : Raymond BASSET (Mary), né le 2 juillet 1908

	Réponse	Commandant éliminé
1	$1885 - 1843 = 42 \rightarrow 4$ (chiffre des dizaines) = AVRIL - Pas né en avril.	Adrien CONUS (Volume), né le 23 avril 1900
2	Renard donc bonne empreinte $1850 + 48 = 1898$ - Pas année 1898.	Pierre PÈNE (Perico), né le 10 mars 1898
3	Bonne photo avec mot NATUREL = anagramme LAURENT - Pas nom de famille LAURENT.	Édouard LAURENT (Arthur), né le 5 août 1896
4	RECTANGLE donc bon code radio pour ZOÉ - Pas prénom qui rime.	André JARROT (Pommeau), né le 13 décembre 1909
5	Joanny Gregoire donc $10 (J) + 7 (G) = 17$ - Pas jour égal à 17.	Rémond MONCLAR (Ronald), né le 17 février 1894
6	JOHN $\rightarrow$ lettre la plus éloignée est O - Pas surnom commençant par O.	François VALLÉE (Oscar), né le 1 <sup>er</sup> janvier 1912
7	RADIO, WILLIAM, MONCY $\rightarrow$ G - Pas nom commençant par G.	Henri GARNIER (Ledoux), né le 30 octobre 1900
8	LAPIN $\rightarrow 4 - 3 + 4 - 3 + 4 = 6$ - Jour de naissance n'est pas 6.	Paul CHENAILLER (Morice), né le 6 mai 1904